Ontwikkel omgeving

Battle ships

Daan de Keijzer

PHOENIX CORP.  Keizerinmarialaan 2

**ONTWIKKEL OMGEVING**

Project : battle ships

Opdrachtgever : Richard meulemberg

Auteur : Daan de Keijzer

Datum : 15 november 2019

Versie : 1.0

Inhoud

[Software 2](#_Toc25227469)

[Hardware 2](#_Toc25227470)

# Software

De software die we gebruikt hebben zijn Unity, Visual Studio, Photoshop en Firebase. We hebben de code geschreven in Visual Studio, hiervoor hebben we gebruik gemaakt van C#. In combinatie met C# hebben we Unity gebruikt om het project te maken. Het grafische deel van de applicatie hebben we gemaakt in Photoshop. Firebase is gebruikt om de live database connectie tussen de 2 computers te maken.

# Hardware

Het enige wat we qua hardware gebruikt hebben zijn 2 laptops, hierop hebben we de code geschreven en alles gemaakt. Ook worden de 2 laptops gebruikt om het spel op te spelen. Naast de 2 laptops die we gebruikt hebben werken we mogelijk met 2 android telefoons, in tegenstelling tot de laptops worden de telefoons alleen gebruikt om het spel op te spelen en niet om de code op te schrijven of andere dingen op te maken.